



Programa

# Diplomado de Aplicaciones Móviles

Modalidad: Semipresencial - Virtual

---

**Universidad del Caribe**

Educación Continuada


Agosto de 2019

Santo Domingo, D.N.

República Dominicana

## ÍNDICE DE CONTENIDOS

I.	DESCRIPCIÓN .....	3
II.	OBJETIVO GENERAL.....	3
III.	OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....	3
IV.	A QUIÉN VA DIRIGIDO .....	3
V.	METODOLOGÍA .....	3
VI.	REQUISITOS .....	4
VII.	PLAN DE ESTUDIO.....	5
VIII.	CUERPO DOCENTE.....	7

	<b>DOCUMENTO:</b>	PROGRAMA DIPLOMADO DESARROLLO DE APPS MÓVILES	
	<b>ÁREA:</b>	EDUCACIÓN CONTINUADA	
	<b>FECHA:</b>	AGOSTO DE 2019	<b>PÁGINA:</b>

## I. DESCRIPCIÓN

En el Diplomado de programación de aplicaciones móviles, se ofrece al participante conocimientos sobre Ionic, framework que permite tomar conocimiento de Angular y HTML5 para crear aplicaciones multiplataforma que pueden correr en Android y iOS, todo con un mismo repositorio de código.

## II. OBJETIVO GENERAL

Desarrollar competencias y conocimiento técnico sobre el desarrollo de aplicaciones móviles en Ionic, colaborando así en la creación de capacidades y formación de profesionales actualizados para la cuarta revolución industrial que vive la sociedad.

## III. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Crear aplicaciones móviles para IOS, Android, tabletas y aplicaciones web con el mismo código
- Utilizar recursos nativos del dispositivo
- Subir tu aplicación a Google Play Store y/o Apple App Store
- Dominar el framework de ionic


## IV. A QUIÉN VA DIRIGIDO

A estudiantes y profesionales de las carreras de Licenciatura Informática o Ingenierías en Sistemas y Computación, Telemática, e interesados en las áreas de desarrollo de software. Igualmente podrá ser cursado por estudiantes o profesionales de otras áreas que desean expandir sus conocimientos al área temática del diplomado.

## V. METODOLOGÍA

En UNICARIBE, este diplomado puede ser efectuado en dos modalidades: Semipresencial o Virtual. La modalidad Semipresencial (B-Learning), es un proceso de enseñanza-aprendizaje-evaluación, combinado o bimodal, que aprovecha las mejores prácticas de la metodología presencial para incorporarles de una manera interrelacionada con las mediaciones tecnológicas, comunicativas y las concepciones pedagógicas y didácticas que aporta la educación virtual.

La modalidad Virtual (e-Learning), es una estrategia educativa, basada en el uso intensivo de las nuevas tecnologías, estructuras operativas flexibles y métodos pedagógicos altamente eficientes

	<b>DOCUMENTO:</b>	PROGRAMA DIPLOMADO DESARROLLO DE APPS MÓVILES	
	<b>ÁREA:</b>	EDUCACIÓN CONTINUADA	
	<b>FECHA:</b>	AGOSTO DE 2019	<b>PÁGINA:</b>

en el proceso enseñanza-aprendizaje, que permite que las condiciones de tiempo, espacio, ocupación o edad de los estudiantes no sean factores limitantes o condicionantes para el aprendizaje. Por tanto, en UNICARIBE hemos consolidado el modelo educativo institucional a distancia semipresencial y virtual, a través de programas, métodos, estrategias de enseñanza-aprendizaje y recursos de calidad, apoyados en las plataformas tecnológicas educativas Blackboard y Banner.

## VI. REQUISITOS

Para el cursado de este diplomado, el participante deberá los siguientes requisitos:


### Perfil de Ingreso

1. Muestra motivación e interés por el tema.
2. Se comunica apropiadamente en forma oral y escrita en el idioma español.
3. Demuestra un nivel adecuado de razonamiento lógico.
4. Demuestra un dominio básico de los recursos informáticos.
5. Tiene disposición para la reflexión personal y el diálogo grupal.
6. Muestra actitud favorable al estudio independiente, el aprendizaje colaborativo y la autogestión.
7. Muestra un comportamiento emocional equilibrado y de autodisciplina.
8. Muestra una conducta apegada a los principios éticos y morales.
9. Tiene buenas relaciones interpersonales.

### Requisito de Ingreso

- 1- Completado el formulario de admisión, validado por la Dirección de Educación Continuada.
- 2- Constancia de situación de estudios, ya sea:
  - a. Récord de Notas de Bachillerato (copia)
  - b. Récord de Notas de la Universidad (copia)
  - c. Título académico de grado o postgrado (copia)
- 3- Documento de Identidad (copia).
- 4- Disponer de una computadora portátil (laptop) para la modalidad semipresencial.
- 5- Disponer de un equipo de computación (laptop o computadora) para la modalidad virtual.
- 6- Conocer las bases de Angular (Angular 2 o superior)
- 7- Conocimiento básico de html, css y js
- 8- Realizar instalaciones en el equipo

### Requisitos de permanencia y egreso

	<b>DOCUMENTO:</b>	PROGRAMA DIPLOMADO DESARROLLO DE APPS MÓVILES		
	<b>ÁREA:</b>	EDUCACIÓN CONTINUADA		
	<b>FECHA:</b>	AGOSTO DE 2019	<b>PÁGINA:</b>	5 DE 8

Para un participante mantener los requisitos de permanencia y obtener el título de diplomado deberá cumplir con los siguientes aspectos:

1. Cumplir con los parámetros de asistencia mínima del 80%, validados según la modalidad de estudios.
2. Cumplir con las asignaciones y actividades de los módulos, validados por el docente.
3. Aprobar el proyecto final

## VII. PLAN DE ESTUDIO

### MÓDULO NO. 1

Introducción a desarrollo de aplicaciones móviles

#### INSTRUCTOR

Nelson Molina

#### DURACIÓN

16 horas

#### OBJETIVO

Introducir los conceptos básicos del desarrollo de una aplicación móvil con Ionic

#### CONTENIDOS

1. Fundamentos
2. Aplicaciones Híbridas vs Nativas
3. Reforzamiento de Angular
4. Bases de Ionic

### MÓDULO NO. 2

Componentes de ionic y su uso en una aplicación

#### INSTRUCTOR

Nelson Molina

#### DURACIÓN

16 horas

#### OBJETIVO

Desarrollar capacidades y competencias orientadas a la implementación de componentes de Ionic

### CONTENIDOS

1. Ecosistema de Ionic
2. Ionic Native
3. UI Components
4. Temas y su personalización

### MÓDULO NO. 3

Desarrollo de una Aplicación parecida a Instagram

#### INSTRUCTOR

Nelson Molina

#### DURACIÓN

20 horas

#### OBJETIVO

Desarrollar capacidades y competencias orientadas desarrollo de una aplicación móvil

### CONTENIDOS

1. Estructura de una aplicación
2. Push Notifications
3. Desarrollo de funcionalidades básicas
4. Desarrollo de funcionalidades extendidas

### MÓDULO NO. 4

Despliegues en las tiendas Google Play y App Store

#### INSTRUCTOR

Nelson Molina

#### DURACIÓN

16 horas

#### OBJETIVO

Desarrollar capacidades y competencias orientadas al despliegue de las aplicaciones en Android y iOS

## CONTENIDOS

1. Utilidades
2. Uso de componentes del dispositivo
3. Despliegue, Debugging y Troubleshooting
4. Despliegue en Google Play y en App Store

## VIII. CUERPO DOCENTE

<b>Nombre</b>
Nelson Molina
<b>Grado Académico</b>
Ingeniero
<b>Postgrado / Especialidad</b>
Maestría en Gerencia de Proyectos
<b>Experiencia Profesional</b>
<p>Líder de equipo orientado hacia la satisfacción del desarrollo de cada proyecto, aportando sus conocimientos y habilidades, apoyándose en el uso de métodos, herramientas y tecnología que permiten alcanzar los objetivos de cada proyecto ofreciendo resultados de calidad.</p> <p>Ha liderado e implementado proyectos de Aplicaciones Móviles en distintas empresas del país, como es una aplicación para el manejo de áridos para una empresa llamada “Consortio Remix”, la cual es una empresa que se dedica a la extracción y venta de áridos.</p> <p>Como también tuvo la oportunidad de liderar y ser parte del equipo que desarrolló de una aplicación de logísticas para distribuir mercancías para la empresa “Empresas Morel”, donde esta se dedica a distribuir todas las mercancías de Nestlé y Colgate en toda parte norte del país.</p> <p>También fue responsable del desarrollo de la aplicación de la cadena de hoteles de la empresa “Amhsa Marina”.</p>

<b>DOCUMENTO:</b>	PROGRAMA DIPLOMADO DESARROLLO DE APPS MÓVILES		
<b>ÁREA:</b>	EDUCACIÓN CONTINUADA		
<b>FECHA:</b>	AGOSTO DE 2019	<b>PÁGINA:</b>	8 DE 8

La aplicación Duty Equipment donde esta es una aplicación para renta de equipos pesados propiedad de la empresa “CECO” forma parte del grupo de aplicaciones desarrolladas tuvo la oportunidad de trabajar.

Entre otras más aplicaciones como “Pal Foodtruck”, “Pal Cine”, “Foodexp”, “ProImagen”, etc.

Cuenta con más de 10 años en el mundo del desarrollo de software y actualmente teiene una empresa llamada DevCreativo que se dedica al desarrollo de todo tipo de software.

#### **Datos de contacto**

809-880-3856

Nelson.molina.ca@gmail.com